



FUNDACJA IM. CICHOCIEMNYCH
SPADOCHRONIARZY ARMII KRAJOWEJ

Gra Miejska

„Śladami Cichociemnych Powstańców Warszawskich”

REGULAMIN

Organizator:

Fundacja im. Cichociemnych Spadochroniarzy Armii Krajowej

Adresat (grupa docelowa):

Wszystkie grupy wiekowe, począwszy od dzieci i młodzieży, a kończąc na tych, dla których okres Powstania Warszawskiego nie jest jedynie treścią przekazu historycznego, a częścią historii Ich życia.

Zasady gry:

1. Gra zostanie przeprowadzona w dniu **2 października 2016 roku** w przestrzeni Miasta Stołecznego Warszawy (Śródmieście i Wola). Gra **rozpocznie się o godz. 12.00, a zakończy o godz. 16.00**. Na mecie uczestnicy otrzymają wodę.
2. Celem gry jest kształtowanie tożsamości dzieci, młodzieży i dorosłych w zakresie patriotyzmu, historii i bohaterstwa Cichociemnych Żołnierzy Armii Krajowej na przykładzie Ich udziału w walkach powstańczych – przez upowszechnienie i popularyzację wiedzy o 91 Cichociemnych, którzy niejednokrotnie walczyli w pierwszej jego linii oraz aktywizację szerokiej rzeszy odbiorców do udziału w przedsięwzięciu o charakterze patriotycznym związanym z rocznicą Powstania Warszawskiego.
3. Zadaniem uczestników gry jest zdobywanie poszczególnych „barykad” powstańczych poprzez odpowiedzi na pytania i realizację zadań.
4. Pierwszy zestaw pytań uczestnicy otrzymują na **starcie gry – skrzyżowanie ulic Żytniej i Młynarskiej**, zaś kolejne na każdym „posterunku”. Aby otrzymać kolejny zestaw lokalizacyjny, uczestnicy muszą odpowiedzieć na pytanie, które porusza aspekty historyczne oręża polskiego, ze szczególnym uwzględnieniem udziału Cichociemnych w Powstaniu Warszawskim. Pytania wymagają lektury biogramów Cichociemnych zamieszczonych na Facebook-u.
5. Na każdym stanowisku na graczy czekają organizatorzy, od których uczestnicy otrzymują pieczęć na Karcie Gry (potwierdzającą „zdobycie barykady”).

6. Wygrywają te Zespoły i osoby, które zbiorą wszystkie pieczęci i dotrą do ostatniego punktu na Placu Piłsudskiego. Uczestnicy, którzy do godziny 16.00 nie dotrą do punktu finałowego, nie zostaną zakwalifikowani do kategorii zwycięzców.

Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po sprawdzeniu pieczęci na Kartach Gry, które otrzymali wykonując zadania w poszczególnych Punktach.

7. Zasady gry zostaną zamieszczone w treści wydarzenia na Facebook-u.

8. W grze może wziąć maksymalnie 150 osób (decyduje kolejność zgłoszeń). Po otrzymaniu formularza zgłoszeniowego Organizator poinformuje każdą osobę i Zespół o tym, czy zostali zakwalifikowani do wzięcia udziału w Grze.

9. Warunkiem udziału w grze jest zarejestrowanie Zespołu liczącego od 4 do 10 osób. Dopuszcza się udział pojedynczych graczy (pełnoletnich). Rejestracji dokonać można do dnia 28 września 2016 r. poprzez wypełnienie karty zgłoszenia na Facebook-u.

Kolejnym warunkiem jest przybycie na miejsce startowe oraz pobranie od organizatora Karty Gry.

10. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:

- a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
- b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku (Dz. U. 2016 poz. 992).

11. Członkiem każdego z Zespołów musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za takie osoby ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.

12. Uczestnicy gry, w trakcie jej trwania, poruszają się pieszo i komunikacją miejską.

13. Wszyscy uczestnicy, którzy ukończą grę i przybędą na miejsce finałowe, otrzymają upominki.

„Barykady” gry:

1. Żytnia/Młynarska
2. Ciepła/Krochmalna
3. Plac Politechniki
4. Pasta
5. Plac Piłsudskiego

Rzeczywista lokalizacja może ulec zmianie z przyczyn niezależnych od Fundacji.